DE LEGO® KRANT

gratis

Nieuwsblad voor LEGO bouwers

Nummer **58**

Oplage 152.500

LEGO

Najaar 1993

Uitgave van
LEGO Nederland BV
Postbus 18
9860 AA Grootegast

LEGO krant redaktie
Postbus 98
9460 AB Gieten

Grote, groene griezels!



Grandioze Kastelen Bouwwedstrijd

Als je de puzzel goed oplost, dan maak je niet alleen kans op je favoriete LEGO døos met een winkelwaarde van maximaal honderd gulden, maar we kiezen er ook de deelnemers uit voor de 'Kastelen Bouwwedstrijd', die we in het Muiderslot organiseren. Je leest er in deze krant alle bijzonderheden over.

Ook een wedstrijd voor peuters en kleuters

Omdat er leuke nieuwe treinen van DUPLO uitkomen eind september, hebben we ook iets bedacht voor de kleinste LEGO bouwers. Die maken dan kans op de nieuwe DUPLO® Super Kindertrein met batterij-motor. Dat is een kleutertrein waar kinderen van 2 tot 6 jaar eindeloos mee kunnen spelen.

Klasse modellen voor ervaren LEGO bouwers

Vanaf eind augustus komen er twee nieuwe uitdagingen voor de beste LEGO bouwers in de serie MODEL TEAM. De nieuwe modellen zijn zo echt, dat niet alleen het bouwen, maar ook het bekijken dubbel en dwars genieten is!

Kastelen, tovenaars, ridders, draken...

Daarover gaat het voornamelijk in deze krant. We schrijven over het Muiderslot, het verhaal gaat over een „toverschool", de puzzel gaat over een draakje... en zelfs onze muis Snuit heeft daar iets mee te maken.
Heel veel bouwplezier met LEGO SYSTEM en DUPLO en leesplezier met deze LEGO krant.



Vriendelijke groet,
de LEGO krant redactie

Tovenaar temt Gevaarlijke Draak

In de drakenkelder van het Koningskasteel hoorde je 'm al grommen. De draak was witheet. Hij wilde een luchtje scheppen, maar dat mocht niet. Plotseling kwam er een enorme vlam uit zijn bek! Het hek van de drakenkelder bezweek en daar ging de draak. Z'n enorme vleugels tilden hem omhoog. Nu wilde hij de ridders en wachters van het kasteel aanvallen!



Maar dan ineens:

„SUKOH SUKOP SUTALIP SAP"

bulderde de stem van de oude tovenaar. En ja hoor, in een fraaie glijvlucht kwam de draak naar beneden en schuifelde weer keurig de drakenkelder in. Dat zo'n oude toverspreuk nog steeds helpt, snap je dat nou??? Als je hem maar achterstevoren uitspreekt! Gesnopen allemaal?

Zaterdag 16 oktober

Een grandioze KASTELEN BOUWWEDSTRIJD in het prachtige Muiderslot

Op pagina 7 kun je lezen hoe je misschien mee kunt doen aan deze unieke bouwwedstrijd. Daar zijn natuurlijk ook prachtige prijzen mee te winnen. Aan de wedstrijd kunnen jongens en meisjes meedoen door het inzenden van de oplossing van de „Drakenpuzzel" en het verzinnen van een leuke naam voor de draak.

Als je niet het geluk hebt om mee te kunnen doen, dan zijn er in de herfstvakantie leuke rondleidingen door het Muiderslot waarbij je wel de LEGO kastelen kunt zien.
Maar... los eerst de „Drakenpuzzel" op, stuur die in en wie weet, krijg jij ook een kans voor de Kastelen Bouwwedstrijd.



Wat wil je 't eerst lezen?

Maliënkolders, hellebaarden, harnassen, schatkisten en De geheimen van het Muiderslot

Ruim zevenhonderd jaar geleden was het ,,Waterland met Zeearm'' bij het stadje Muiden in bezit van Jan Persijn. De rivier de Vecht die zijn loop in Utrecht begon, mondde er uit in de Zuiderzee, nu ons IJsselmeer.
Graaf Floris V (de vijfde dus) pikte dat stuk land in 1282. Dat was handig bekeken van de graaf. Met het kasteel dat hij midden in de Vecht liet bouwen, was hij heer en meester op de belangrijkste handelsroute met een goede verbinding naar zee. Graaf Floris zal er aardig wat tolgeld hebben verdiend!
Dat vond natuurlijk de Bisschop van Utrecht helemaal niet zo leuk. Toen Floris V in 1296 werd vermoord door de edelen, vond de bisschop het dan ook een goede reden om gelijk het kasteel grotendeels te laten verwoesten. Later is het op de resten weer opgebouwd. Op oude rekeningen voor de herbouw is het jaartal 1370 te lezen.





Onder in de toren is de kerker, brrr

Het Muiderslot is prachtig bewaard gebleven en nu nog kunnen we genieten van een echt middeleeuws kasteel. Stoer staan op de vier hoeken de ronde torens waar onderin de kerkers waren. Er is een echte ophaalbrug en ook onder de Ridderzaal is nog een gevangenis, waar je heel vroeger via een valluik werd ingegooid. Nu is het een gezellige taveerne, een restaurant waar je beter kunt verblijven dan in zo'n gruwelijke middeleeuwse gevangenis!

Rechters

Tot aan het jaar 1795 woonden er in het Muiderslot slotvoogden. Die waren Baljuw van Naarden en Drost van Muiden, de rechters in dat gebied. Zij bepaalden wie de gevangenis in moest of wie met ,,klinkende munt'' moest betalen. In de Ridderzaal staat nog steeds de geldtafel. Het tafelblad daarvan is gemaakt van kalkzandsteen uit Zweden. Als je er een munt op laat vallen, hoor je aan de klank of die echt of vals is. Je kon toen in het Muiderslot maar beter met klinkende munt betalen, want anders... hùuuuuuu!
In de Wapenzaal hebben ze een echt ruiterharnas. Je kunt zien dat het niet zo zwaar is als je zou denken en het is ook erg buigzaam. Keurig in het gelid staan er de kurassen (borstharnassen) en helmen van de ka[...]elwachters. Ze droegen ook maliënkolders, kettinghemden van aan elkaar geklonken ringetjes, om zich tegen de pijlen uit kruisbogen te beschermen.
Er zullen zo'n [...] kasteelwachters zijn geweest. Die waren bewapend met zwaarden en hellebaarden. Met zo'n hellebaard konden ze steken en hakken, dus je kon maar beter uit de buurt blijven. Er zijn nog veel meer griezelige wapens te zien en ook stenen kogels, die met de lepelblijde werden weggeslingerd. De trappen in de torens zijn smal en hebben ongelijke treden. Dan kon de vijand niet zo gemakkelijk naar boven komen en kwam-ie toch, nou dan gooide je zo'n zware stenen kogel het trapgat in. Die kon je maar beter niet op je hoofd krijgen.

Eten, drinken en slapen

In de slotkeuken kon een heel varken aan het spit. Heel vernuftig draaide het spit op een veermechanisme en als de veer was afgelopen ging er een belletje.
In de keuken zie je ook wafelijzers, een slabak uit vroeger jaren [...]en blaaspijp om het houtvuur aan te wakkeren. Bij een belegering werd hier het pek warm gemaakt. Via een luikje werd de hete pek naar boven gehesen en vanaf de kantelen of uit de meze[...]w (openingen boven de slotbrug) naar beneden gegooid.
De eetzaal is vlakbij de slotkeuken. Je ziet daar dat de tafel aan één kant geen stoelen heeft. Dat is omdat de kinderen aan tafel moesten blijven staan tot ze 18 jaar oud waren soms.
In de slaapkamers van het Muiderslot zijn beddekoetsen te zien. Bedden die met gordijnen helemaal dicht konden. De mensen sliepen toen min of meer zittend, want anders kon het bloed naar je hersens gaan. Kinderen hadden nog geen hersens, dachten ze, dus die mochten wel liggend slapen. Meestal sliep de hele familie in zo'n beddekoets!

Schatkisten en geheime gangen

In het Muiderslot zie je twee schatkisten. Eén staat open en dan kun je zien hoe sterk zo'n schatkist was gemaakt. Op de andere zit een geheim slot. Je moet eerst de opening van het slot zien te vinden en pas dan kan de sleutel erin. Alleen, die sleutel is nooit gevonden. Tot nu toe weten we dus nog steeds niet wat er in die schatkist zit!



Harnassen, kurassen, helmen en wapentuig...



Eén van de schatkisten van het Muiderslot

Er zijn ook geruchten dat er een geheime vluchtgang moet zijn. Die zou onder de grond moeten zijn gegraven vanaf het Muiderslot naar het eiland Pampus. Maar... ondanks alle speurtochten is deze geheime gang nog steeds niet gevonden.

De Muiderkring

De Ridderzaal is vooral beroemd geworden omdat de geschiedschrijver en dichter Pieter Corneliszoon Hooft van 1609 tot 1647 als slotvoogd op het Muiderslot er de Muiderkring vormde. Er werd door kunstenaars, geleerden en letterkundigen over van alles gesproken, er werd muziek gemaakt en er werden gedichten voorgedragen. Niet te vergeten werd er ook voortreffelijk gegeten. Het kwam in die tijd voor dat men wel meer dan zes uur aan tafel zat.
Ook nu komen er weer bekende schrijvers, dichters, geleerden en kunstenaars bijeen in de sfeervol verlichte Ridderzaal. De Staatsprijs voor Letterkunde, de P.C. Hooftprijs, werd vroeger in het Muiderslot uitgereikt. En wie weet... kun jij er binnenkort laten zien wat een geweldige kastelenbouwer je bent!

De Toverschool

Kort (voorlees)verhaal

,,Grote gele grobbeltjes!'', moppert de oude tovenaar in zijn baard. ,,Nou ben ik toch de toverspreuk vergeten om mijn toverboek open te krijgen!''
Met z'n handen in het haar staat hij aan de lessenaar waar het grote toverboek op ligt. Dat boek kun je alleen maar open maken als je de goede toverspreuk weet.
De drie toverleerlingen in de klas kijken verheugd.
,,Oh meester'', vraagt de lange Asselijn, ,,mogen we dan vanmiddag vrij toveren?'' En de kleine dikke Pepijn voegt eraan toe: ,,Mogen we dan het grote bos in?''
,,Het is zulk mooi weer, meester'', zegt de lieftallige Jasmijn smekend.
De oude tovenaar Merlijn krabt eens achter z'n oor, verschuift z'n lange muts wat naar achteren en zucht: ,,Nou, vooruit dan maar. Dan kan ik rustig nadenken wat de toverspreuk ook al weer was.''

De kinderen van Slot Drakenwoud

Vlakbij het Slot Drakenwoud beginnen de bossen van Grom. Dat zijn eigenlijk hele griezelige bossen. Ze zeggen dat er boze elfen in wonen en… draken.
Toch spelen Bartold, Casper en Hillegonda, die op het slot wonen, graag in het donkere bos. Het is er spannend en meestal gaan ze niet zo diep tussen de donkere bomen.
Maar vandaag is het zulk mooi weer dat ze verder zijn dan ooit. Ze komen aan een prachtige open plek waar ze boom verwisselen spelen.
Maar dan opeens horen ze een luid gekraak. Wat is dat? Ze proberen zich achter een grote boom te verschuilen. Oei, kijk nou?
Zijn dat boze boselfen? Het zijn er drie. Eén is heel lang, met spillebenen en een vreemde hoed op z'n hoofd. Dan is er nog een kleine dikke met stiekelhaar. En er is ook nog een meisjeself, die prachtig lang haar heeft en een fluwelen jurk draagt.



De kinderen kijken verbaasd naar het vreemde drietal. En dan zien ze waar het gekraak vandaan is gekomen. Een grote draak zit achter de drie elfen aan… oei, wat een monster… hij sist en er komen grote wolken uit z'n neusgaten.
De elfen proberen weg te vluchten, maar de meisjeself is gevallen. Daar komt de draak op haar af…

Net als de drakenmuil de boself wil pakken, springen Bartold, Casper en Hillegonda achter hun boom vandaan. Daar schrikt de draak van. Hij weet niet goed wat hij moet doen. Achter de boselfen aan of de kinderen grijpen. Je ziet hem denken. Doodstil staat-ie.
Op dat moment klinkt het: ,,Grommegrom je bent gemeen, wordt nu snel een draak van steen!''
En kijk, de draak verstart helemaal. Het sissen houdt op, er komt geen rook meer uit z'n neusgaten en z'n ogen worden dof.



De kinderen kijken verbaasd van de draak naar de lange boself. Deze komt op de kinderen af en zegt: ,,Heel erg bedankt voor jullie hulp. Ik ben Asselijn, tovenaarsleerling. En dat is Jasmijn, die ook wil leren toveren. Pepijn is nog maar net begonnen. Ik kon de draak niet betoveren als hij niet stil stond, want zover ben ik nog niet. Wie zijn jullie?''
Tjonge wat een spraakwaterval is die Asselijn.
De kinderen stellen zich voor, maar vragen tegelijk: ,,Zijn jullie dan geen boze boselfen?''
,,Nee hoor'', zegt Jasmijn, ,,wij zitten op de toverschool, midden in het bos.''
,,Ik kan ook al wat'', zegt de kleine Pepijn, ,,kijk maar!''
En uit het niets maakt hij een prachtige bos bloemen, die hij aan Hillegonda geeft. Die vindt het eigenlijk maar griezelig.
,,Mogen wij die toverschool eens zien?,, vraagt Bartold.
,,Kom maar mee'', antwoordt Jasmijn.

Een vreemd bouwwerk

Asselijn fluit op zijn vingers en kijk. Daar komen twee vliegende paarden aan. Jasmijn knipt met haar vingers en daar staat ineens een heel bijzondere koets. En dan zegt Pepijn: ,,Stap maar in.'' Als de kinderen in de koets zijn, gaan Asselijn en Pepijn voorop zitten en dan vliegen ze met z'n allen boven het bos.
Even later landen ze keurig op een open plaats. Daar staat een vreemd bouwsel. Het lijkt het meeste op een hele grote boom. Maar zo'n boom hebben de kinderen nog nooit gezien. Voor de deur zit een grote oude man. Hij kijkt op en buldert:
,,Wat hebben jullie nou gedaan? Wat moeten die kinderen hier! Jullie weten toch dat niemand mag weten dat wij hier zijn?''
Dan stapt Jasmijn naar voren en legt uit wat er is gebeurd.
,,Nou, dat verandert de zaak'', bromt de oude tovenaar.
,,Kom maar binnen, jullie lusten vast wel een glas limonade.''
De kinderen kijken hun ogen uit. In de boom hangen allemaal vreemde bollen. Er zijn potten en potjes aan het pruttelen. Er zitten allerlei versteende dieren en op de lessenaar in het midden zit een grote uil te knipogen.
De tovenaar pakt z'n toverstaf en tovert zo heerlijke glazen limonade op de tafel. Dan vraagt hij: ,,Hoe heten jullie?''
,,Casper, Bartold en Hillegonda, meneer'', zeggen ze.
Ineens springt de oude tovenaar op. ,,Bedankt, nu weet ik ook ineens de vergeten toverspreuk weer!'' Hij gaat naar de lessenaar en roept: ,,Open u, o Casbarhil!'' En zie, het boek gaat vanzelf open.

Geschenken

,,Nu brengen we jullie weer terug'', zegt de tovenaar. ,,Mijn leerlingen moeten weer aan de studie. Maar ik zal jullie bedanken voor alles wat jullie voor ons hebben gedaan.'
Uit z'n zak tovert hij voor Hillegonda een prachtige ring.
,,Die zal je heel veel geluk brengen.''
Voor Casper komt er een penseel uit de zak van de jas.
,,Jij zult hiermee een beroemd schilder worden.''
Tenslotte tovert hij een kleine stenen uil uit de zak voor Bartold.
,,Die zal je veel wijsheid brengen als jij Drost van Slot Drakenwoud wordt.''



Als Bartold, Casper en Hillegonda weer op het slot komen, gelooft natuurlijk niemand hun verhaal. Ze vinden de kinderen maar ,,fantasten''. Jammer genoeg heeft nooit meer iemand de versteende draak gezien en ook de toverschool is niet meer teruggevonden.
Maar wel is Hillegonda heel gelukkig geworden en een bekend schrijfster van haar tijd geweest. Casper werd een beroemd kunstschilder en Bartold werd door iedereen als Drost van Slot Drakenwoud geprezen voor zijn wijsheid en rechtschapenheid. Dus…

De Draken Ridders in de Riddertijd

De Riddertijd van LEGO SYSTEM wordt eind augustus 1993 nog spannender. Na de ,,Wolvenjagers'', de ,,Zwarte Ridders'' en de ,,Griezelgeest'' komen er nu een vuurspuwende draak en een echte tovenaar bij. Kijk maar eens naar de 7 nieuwe Riddertijd dozen.



6082
In het *Koningskasteel* is een drakenkelder gebouwd, waar ze de draak veilig kunnen opsluiten. Je zult er een valkuil in ontdekken en een vreemdsoortig stenenval-apparaat. Zoals in elk kasteel is er ook een kerker. In de doos zit een ridder te paard en er zijn natuurlijk kasteelwachters. De tovenaar heeft een echte toverstaf, die in het donker reflecteert. In deze doos is ook een prachtige poster te vinden.

6043
Met deze *Rambam Katapult* kunnen zware stenen over de kasteelmuur worden geworpen. In de Riddertijd werd zo'n apparaat een ,,blijde'' genoemd. Maar deze is wel heel bijzonder met die drakenvleugels en vuurspuwende zijsteunen. De twee werpmannen horen er ook bij.

6076
Tovenaar Pokus is met de dappere ridders op weg naar de draak, die in deze *Zwarte Drakengrot* leeft. Zou de tovenaar de toverspreuk nog weten om de gevaarlijke draak te temmen? In ieder geval weet één van de ridders waar de geheime kanteldeur is! Probeer jij die ook maar eens te vinden. Wat je in deze doos ook vindt is een leuke poster.

6020
De oude tovenaar heeft niet alleen een werkplaats in doos 6048. Dit is *Pokus Toverhol*. Z'n papegaai kent alle toverspreuken, maar spreekt ze niet goed uit. In dit hol heeft de oude tovenaar z'n geheim recept en een wonderbeker. Z'n toverstaf licht op in het donker als je hem even onder een lamp houdt.

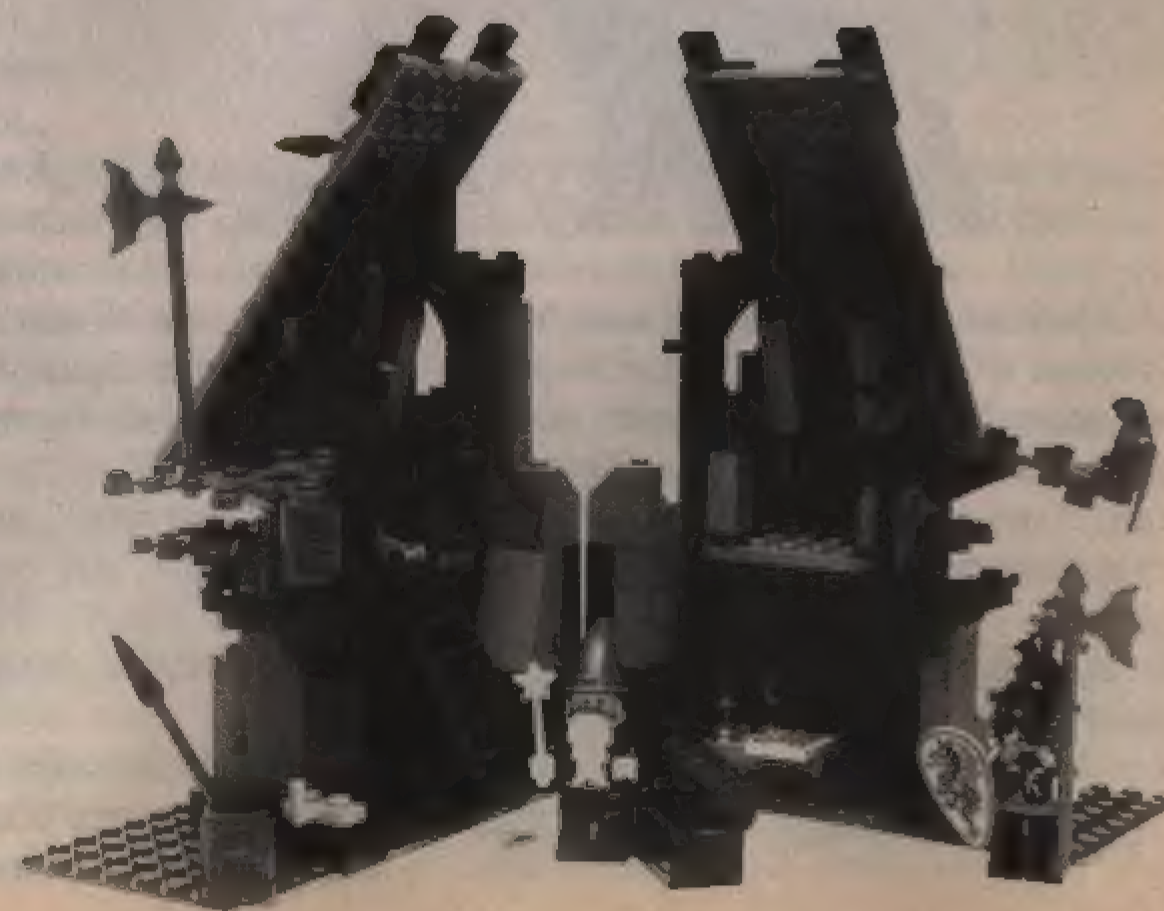
6105
Dit is een leuk doosje voor een verjaardag van een vriendje. Er zit een *Toernooi-ridder* in met paard en bovendien nog wat voetvolk, dat ook zwaar bewapend is.

6056
Als de ridders de draak hebben gevangen, wordt het vuurspuwende woeste beest vervoerd in deze *Drakenwagen*. De kooi op deze wagen kan tegen de vlammen van de draak en ook de speciale drakenpaarden zijn niet bang voor het monster. De temmer heeft een lange zweep en de wolvenjager een hellebaard.



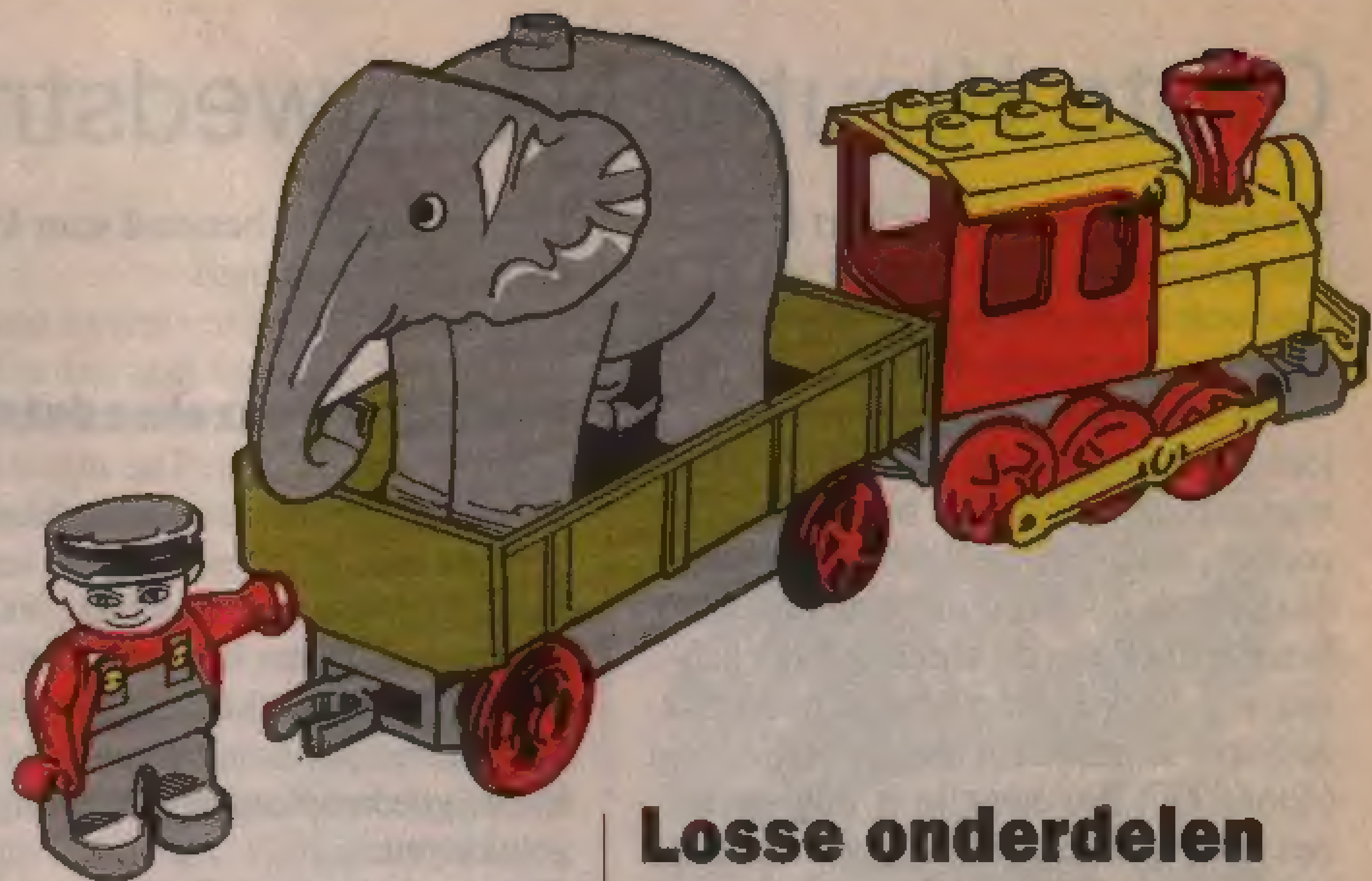
6048
Dit is een heel bijzonder bouwsel. Het gaat door midden open! Het is *Huize Hokus, de werkplaats van Tovenaar Pokus*. Natuurlijk heeft de oude tovenaar een reflecterende toverstaf, maar er is meer. Ga maar gauw kijken naar al die wonderbekers, de geheimkist en al die andere toverspullen.





Tjoek, tjoek, tjoek, kijk nuu: de nieuwe Kleutertreinen

Denderend zijn de nieuwe DUPLO treinen, de rails, de wissels en alles wat er verder bij hoort. Heel bijzonder blijft natuurlijk dat je zo'n trein zelf bouwt, maar ook steeds anders kunt maken. Het blijft altijd spannend! Met de veilige onderdelen, bijvoorbeeld de afgeronde hoeken, kunnen de kleuters aan tafel of op de grond spelen. Er zijn duwtreinen (zonder motor), maar heel bijzonder is de nieuwe trein met batterijmotor. Vanaf eind september 1993 komen de nieuwe DUPLO Treindozen in de winkel.



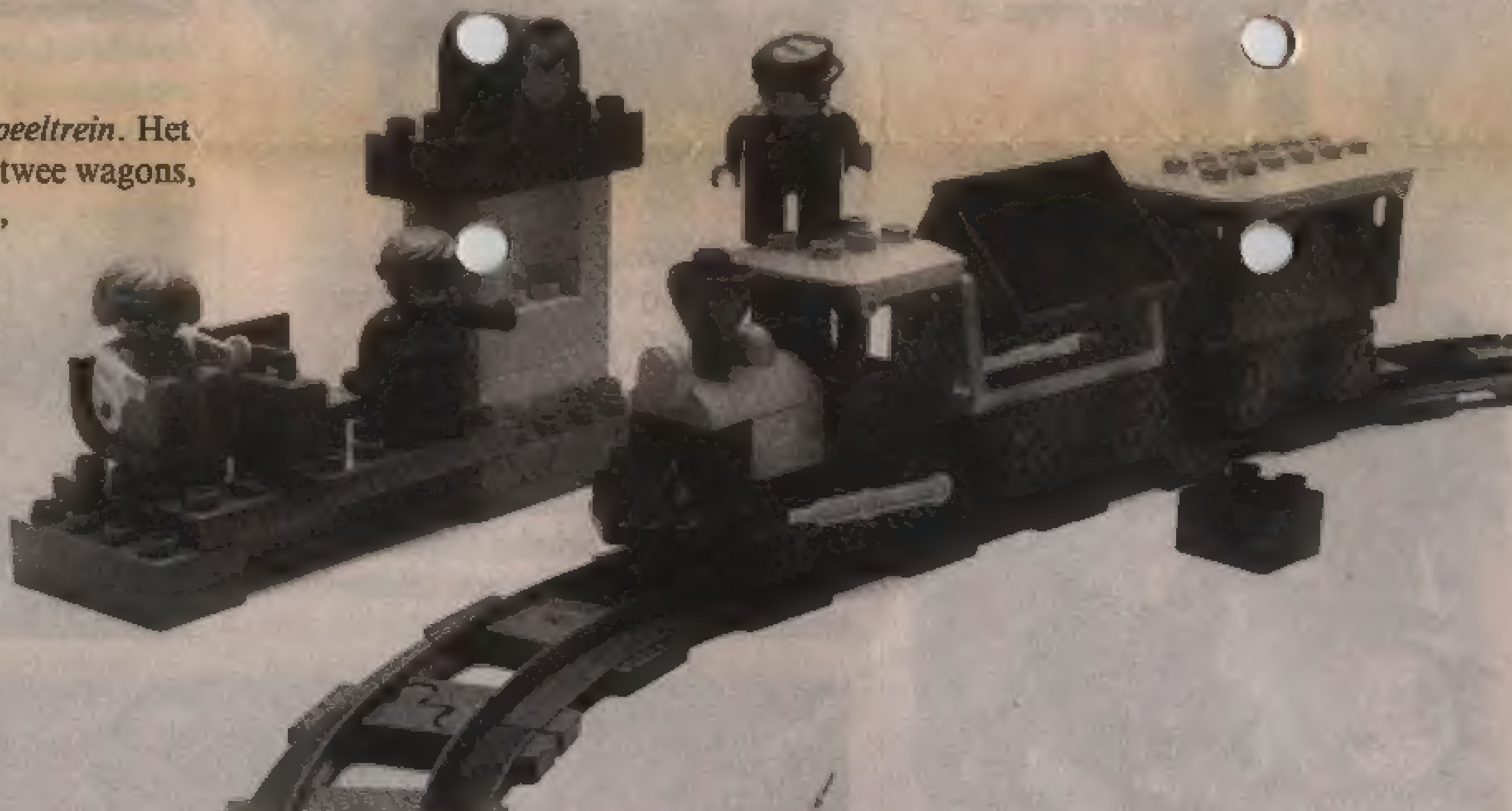


2730
Een grote, prachtige doos voor jarenlang speelplezier waarin de *Super Kindertrein met batterijmotor* zit. Als de rails is uitgelegd, een ovaal van ruim een meter, kan het speelplezier beginnen. De trein rijdt, stopt en keert vanzelf en maakt ook geluidjes. De trein trekt twee wagons naar het station. Als de trein twee minuten niet wordt gebruikt, geeft-ie een geluidje om aan te duiden dat de batterijmotor automatisch wordt uitgeschakeld om batterijen te sparen. Op drie 1½ Volt batterijen rijdt de locomotief minstens 8 uur! De nieuwe rails is speciaal voor deze trein ontwikkeld, maar eerder gekochte DUPLO rails en wagons kunnen er ook bij gebruikt worden. Ook zonder rails rijdt deze trein super!

2733
Ook zonder rails kan een peuter veel plezier beleven aan een duwtrein. Dit is *Jumbo op Reis* en de trein kan een wagon trekken waar precies een grote olifant in past. De machinist moet hier dan ook tegelijk de olifant verzorgen.



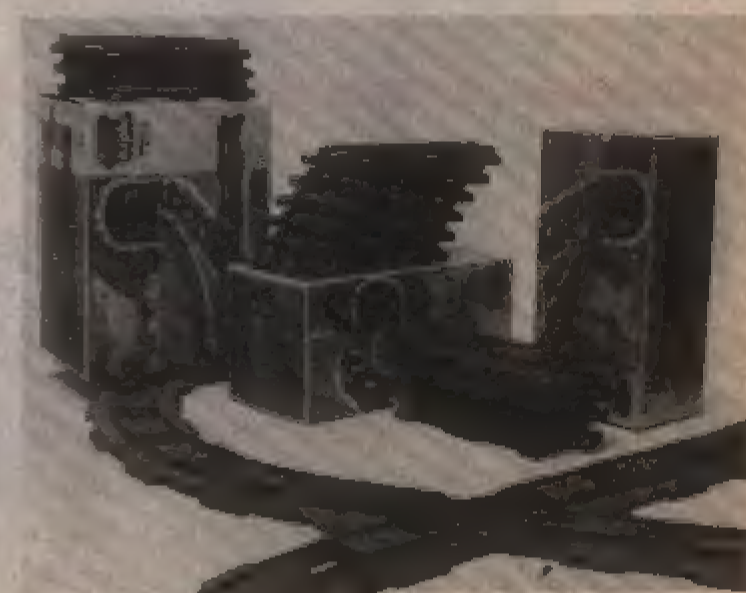
2732
Dit is de nieuwe *DUPLO Speeltrein*. Het is een peuter duwtrein met twee wagons, een ovale baan, een perron, treinreizigers en niet te vergeten de machinist van de trein. Een vrolijke trein met die blauwe, gele en rode stevige, veilige DUPLO elementen.



Losse onderdelen

Er zijn ook mogelijkheden om de peutertreinen verder uit te breiden. In een vijftal doosjes zijn die te vinden.

2734
Zes baanvakken *Rechte DUPLO rails.*



2735
Zes baanvakken *Gebogen DUPLO rails.*

2737
Een kruising met 4 rechte en 4 gebogen baanvakken, de *Grote DUPLO Railaanvuldoos „Rijden maar!"*



2736
2 DUPLO Treinwissels, een linker en een rechter met schakelblokken waarmee je de wissels in een andere stand kunt zetten.

2740
DUPLO Overweg, met licht glooiende opritten en twee echt werkende slagbomen.

Genieten van MODEL TEAM modellen

Je moet wel een ervaren LEGO bouwer zijn om deze realistische, machtig mooie modellen te kunnen bouwen. De twee nieuwe modellen zijn gewoon een uitdaging voor de echte LEGO liefhebbers. En als ze gemaakt zijn, dan zijn het bouwjuweeltjes om van te watertanden! Daar zal je dan zeker trots op kunnen zijn.

5521
Met z'n high speed Twin-Prop motor en dubbele besturing tilt deze „*SEA JET*" zich met de wavelift body uit het water. Het is de *Zee-racer „Speed Jet"*, een spectaculair model in wit, rood en een beetje blauw. Je moet 'm wel in het echt zien!





5581
Hier is TEAM 5, de „*Wereldreis" van de Magic Flash Expeditie*. Het is een unieke combinatie van terreinwagen, rivier-speedboot en tandem-trailer. Een zeer realistisch model met allerlei bijzondere details. De speedboot heeft bijvoorbeeld een kantelbare schroef, twee uitlaten, een „pilot" stoel en de terreinwagen heeft top-besturing.

MODEL TEAM Bouwvoorbeelden

Alleen al de bouwvoorbeelden in de MODEL TEAM dozen zijn klasse. In elke doos vind je altijd twee (2!) bouwvoorbeelden. Je kunt dus ook een ander model proberen. Zo maak je uit de doos met het „Zee-racer" model bijvoorbeeld een propellervliegtuig van de LEGO SYSTEM elementen. En van de onderdelen, die je in doos 5581 hebt, is het ook mogelijk een stoere vrachtwagen te bouwen. Ook met MODEL TEAM blijf je dus bouwen!

Grote Kleuter Naamwedstrijd

Het eerste dat een kleuter leert is natuurlijk praten. Maar meestal wil een kind ook leren schrijven. Dat wordt dan vaak de eigen naam. Welke peuter nu – een beetje geholpen mag wel – de leukst versierde naam schrijft (en daar mag natuurlijk best iets bij worden verzonnen, gekleurd, geplakt of wat dan ook) wordt door een jury van de LEGO krant redactie en de afdeling Voorlichting van LEGO Nederland beloond met de Super Kindertrein met batterij-motor (doos 2730). En dan zijn er nog 4 prijzen voor andere gelukkige peuters. Die krijgen doos 2733, Jumbo op Reis. Prijswinnaars krijgen automatisch bericht, direct na de sluitingsdatum. Inzenden naar Redactie LEGO krant, Postbus 98, 9460 AB Gieten, vóór 1 november 1993. Zet de leeftijd van de kleuter en natuurlijk het adres achterop het „Kunstwerk”.

Deze wedstrijd is bestemd voor kleuters tot en met 6 jaar oud!

Uitslagen Puzzelwedstrijden

De oplossing van de verkeerspuzzel is door de meeste inzenders goed ingevuld. De bedoeling was het woord „VOLG”, immers er was een bord met een *V*lieg, een *O*lifant, een *L*EGO steen en een *G*iraffe.

Uit de goede oplossingen werden dit de gelukkigen:
Thomas Calame uit Rotterdam
Thijs Nieuwenhuis uit Bredevoort
Nick Polderman uit Benthuizen
Jurgen Schouteren uit Halsteren
Wai Chung Yim uit Eindhoven
Ze hebben hun LEGO doos of dozen naar keuze inmiddels toegestuurd gekregen.

Er kwamen ook veel oplossingen van de puzzel over de Verkeersdienst van de Rijkspolitie. De goede oplossing was „PRAATPAAL”.
Op 26 mei zijn de 5 gelukkigen op bezoek geweest in Driebergen. Ze hadden allemaal een broertje, zusje of vriendje, vriendinnetje meegenomen. Bovendien kregen de winnaars de prachtige LEGO doos van het Hoofdbureau van Politie. Het waren:
Laura Gerding uit Odijk, Roelof Eijck uit Delft, Roland Boerboom uit Tiel, Marijn Peet uit Arnhem en *Peter Philip uit Almere Haven.*

Tandworm, Wormtand, Tandwiel of Wormwiel?

Voor sommige kinderen blijkt techniek toch wel lastig. Ook hier hadden de meeste kinderen de juiste oplossing. Dat was „WORMWIEL”.
Uit de goede oplossingen zijn weer vijf winnaars getrokken. Dat zijn:
Angela Coulet uit Teteringen
Eduard van Enk uit Zaandam
Eric de Haan uit Joure
Guus van Mil uit Nuenen
Björn Vaessen uit Kerkrade
Ook deze winnaars hebben inmiddels hun LEGO doos of dozen ontvangen.

Heb jij (weer) niks gewonnen?

Tja, het blijft natuurlijk wel een beetje een gokje. Maar er zijn toch altijd weer winnaars. En wie weet, lacht het geluk jou met de nieuwe „DRAKENPUZZEL” wel toe. Het oplossen en meedoen is toch ook spannend? Doe je best en win die LEGO doos naar keuze!

Hier zijn de nieuwe LEGO Meesterbouwers

We ontvingen weer een heleboel inzendingen en moesten ook deze keer weer kiezen. Jammer als jouw bouwwerk er net niet bij was deze keer. Dat kan zijn omdat de foto niet bruikbaar was, of omdat we zoveel dezelfde bouwwerken krijgen (race-auto's, vrachtwagens, dinosaurussen, hijskranen bijvoorbeeld). Dan gaan wat origineler bouwsels voor, want we kunnen niet iedereen plaatsen. Probeer het dan een volgende keer weer, want het wil vaak niet zeggen dat het geen knap gebouwd model was. Doen!



Hier zien jullie het bouwwerk „Goud voor Bart Veldkamp”. Het is gemaakt door *Jan Scheepstra* uit Rhoon toen hij nog maar 7 jaar oud was. Met dit beeld van onze Meesterschaatser op de lange afstand wordt Jan natuurlijk LEGO Meesterbouwer.



De 8-jarige *Niels Hopman* uit Zeist was met een huifkar op vakantie geweest en dacht „die bouw ik dan van LEGO”. Het paard heette Thor en de huifkar had ook zulke raampjes aan de zijkant. Een eenvoudig maar origineel en leuk model waarmee Niels LEGO Meesterbouwer wordt.

Hier is een echte „Bikee”, een motorrijder in het leer. *Arno Jansema* uit Beverwijk kreeg deze pop voor z'n verjaardag. Maar zo'n „baaikie” moet op een Harley Davidson „trike” en die puzzelde deze LEGO bouwer er op maat bij. Het enige wat nog ontbreekt is de helm, maar een Meesterbouwer is Arno wel.

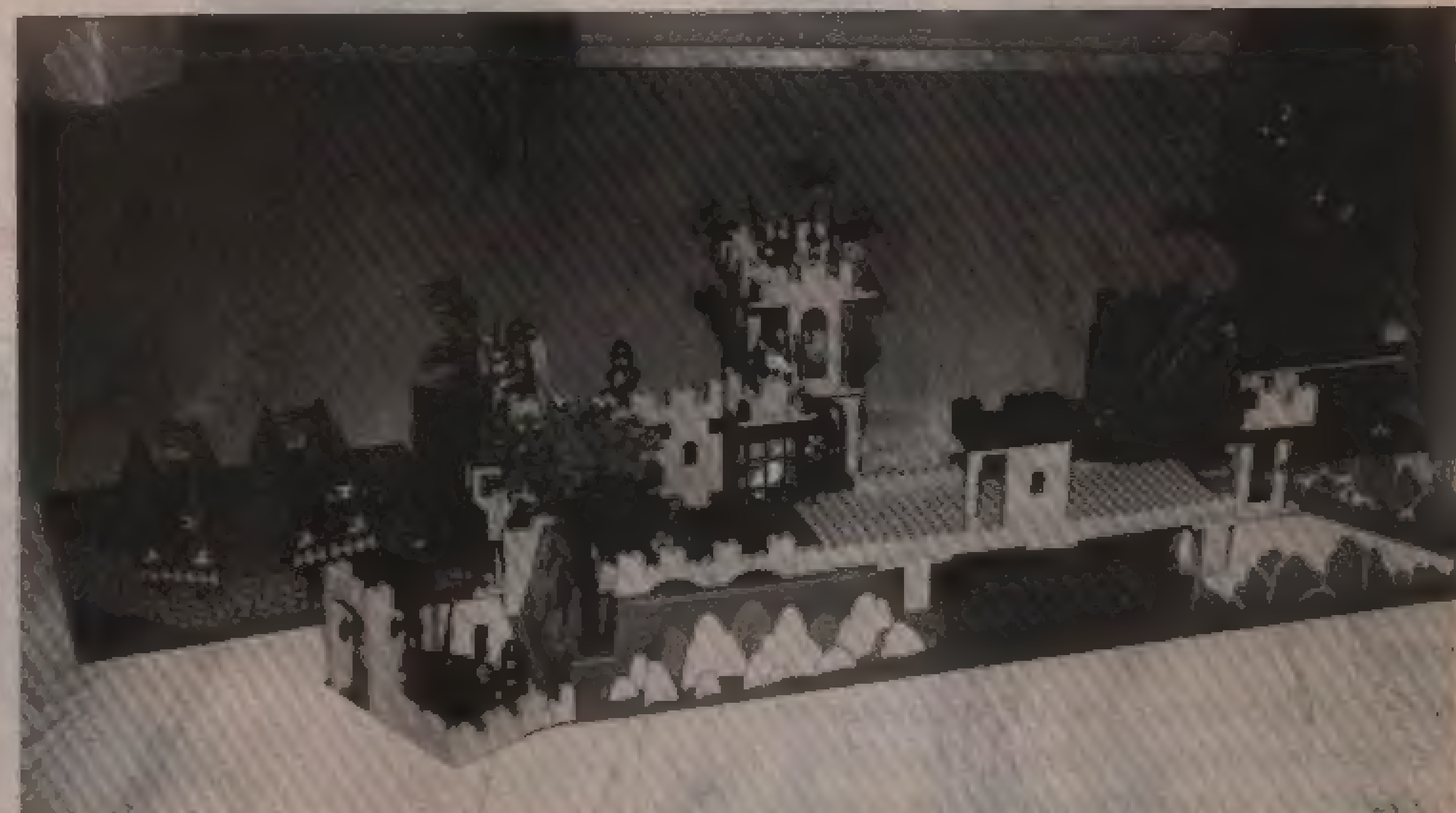


Uit de drie modellen waar *George Beute* ons foto's van stuurde, kozen we de door hem gebouwde onderzeeboot. Er zit een motor in en een grote computerkamer. Om onder het wateroppervlak toch te zien wat er boven de zee gebeurt, heeft zo'n schip een periscoop. Die van George kan echt ronddraaien. We vinden hem een LEGO Meesterbouwer, deze 12-jarige uit Heerde.





Kai van Sluisveld uit W... ...k zit in Groep 2 en hij vindt het verhaal van Robin Hood prachtig. Hier is het „Kasteel Rode” dat hij bouwde, waar de arme Robin in de gevangenis zit. Hij bouwde dit kasteel van LEGO Basic elementen, met trap, kantelen en een hoofdpoort. Dat is knap gedaan en daarom wordt Kai dan ook LEGO Meesterbouwer.



Dat je met kastelen eigenlijk na het bouwen alleen nog maar kunt spelen, is niet waar. Kijk maar eens wat een prachtig kastelen-kunstwerk *Niels Brokken* uit Wijk bij Duurstede maakte. Deze 9-jarige kastelenbouwer wordt hiermee LEGO Meesterbouwer.

Een ketting van ruim een meter trekt de karretjes door het Spookhuis van *Martijn Koopman* uit Koog aan de Zaan. Deze 14-jarige verwerkte er 3 motoren in en sloot die aan op het Technic Control Center. Natuurlijk zit er een spook in met twee rode knipperende ogen en een blauw lampje waar je door de spinnewebben rijdt. Het bord SPOOKHUIS wordt verlicht en aan de voorzijde zitten nog eens 156 gewone lampjes! Voor de 9 Volt lampjes gebruikte deze LEGO Meesterbouwer de Treintrafo en voor de 4,5 Volt lampjes een 4,5 Volt adaptor.



Een ware Mini-Meester is *Wout Tompot* uit Alblasserdam. Nog maar 3 jaar oud (!) bouwde hij zelf deze trein. Hij is gek op treinen, schrijft z'n moeder en hij gaat, als hij bij z'n opa en oma is, vaak treinen bekijken. Die wonen tegenover het station. Wij vinden Wouter een echte LEGO (mini) Meesterbouwer.



Geweldige Kastelen Bouwwedstrijd op het Muiderslot op zaterdag 16 oktober 1993

Als je meedoet met de ,,Drakenpuzzel'', maak je ook een kans om te mogen meedoen aan een wel heel bijzondere bouwwedstrijd. Het is de *Kastelen Bouwwedstrijd* in het Muiderslot. Daar kun je dan proberen om *Kampioen Kastelenbouwer* te worden. Hoe lijkt je dat om met LEGO elementen een kasteel te bouwen in de Ridderzaal van een echt Middeleeuws kasteel?

Hoe kun je een uitnodiging verdienen?

Om kans te maken op een uitnodiging voor de geweldige Kastelen Bouwwedstrijd moet je de drakenpuzzel oplossen en... nog iets. Want het mogen deelnemen aan deze bouwwedstrijd is natuurlijk niet niks.
De opdracht: verzin de leukste naam voor de draak en versier die naam met bijvoorbeeld een tekening of plak er iets drakerigs bij.
Je mag ook met jullie klas een versierde drakennaam maken, dan maakt de hele klas kans op een uitnodiging!

Als je tot de gelukkigen behoort, die met de bouwwedstrijd mogen meedoen, dan krijg je de uitnodiging thuis gestuurd in de week van 4 oktober!
Je inzending moet vóór 15 september binnen zijn!
Over de wedstrijd kan niet worden gecorrespondeerd.

Bekijk het Muiderslot en de LEGO kastelen in de Herfstvakantie

Het is beslist de moeite waard om tijdens de Herfstvakantie een tochtje naar het Muiderslot te maken. Je kunt dan niet alleen alle LEGO kastelen van de Kastelen Bouwwedstrijd bewonderen, maar ook dit prachtige slot met al z'n middeleeuwse bezittingen (en geheimen) bekijken.

N.B. De Herfstvakantie voor midden en zuid is vanaf 16 tot en met 24 oktober 1993 en voor noord van 23 tot en met 31 oktober 1993. Volgens de Slotvoogd van het Muiderslot zullen er dan extra rondleidingen worden georganiseerd!

De openingstijden van het Muiderslot zijn: maandag tot en met vrijdag vanaf 10.00 tot 15.00 uur, zondag vanaf 13.00 tot 15.00 uur en speciaal voor de Herfstvakantie ook zaterdag 23 oktober 1993 van 13.00 tot 15.00 uur.

Punten die niet tellen

Meestal hebben punten iets te betekenen. Daarom kregen we dan ook natuurlijk veel telefoontjes en brieven met de vraag: ,,Wat betekenen de punten die op de bouwvoorbeelden staan van de nieuwe LEGO SYSTEM dozen?'' Het antwoord luidt: ,,Niets!'' Je hoeft de punten dus niet af te knippen en te bewaren. Over bewaren gesproken; je bewaart toch wel goed al je bouwvoorbeelden? In een multo-map raken ze niet zoek, want dat zou jammer zijn voor die vaak ingewikkelde, maar duidelijke hulpmiddelen bij het bouwen!



Drakenpuzzel

Door de krant heen zie je 6 draakjes. Dat zijn echt ondeugende monstertjes. Ze wilden deze LEGO krant vernielen. We hebben er alles aan gedaan om dat te voorkomen. Maar toch hebben ze wel wat schade aangericht! Kijk maar eens: Draakje 1 heeft een letter opgegeten! Draakje 2 heeft een letter zomaar ondersteboven gekieperd! Draakje 3 heeft al vuurspuwend een letter rood verbrand! Draakje 4 heeft 2 letters omgewisseld! Draakje 5 heeft ergens aan een woord een extra zelfde letter geplakt! En draakje 6 heeft op de pagina waar hij op staat midden in een woord zomaar een hoofdletter gezet!
De puzzel is nu om een woord van 7 letters te vinden, die door onze 6 draakjes zijn ,,behandeld''. Dat is namelijk een belangrijk woord, dat ontbreekt in een heel bekende t[illegible]rspreuk. Als jij dat woord kunt vinden dan heb je de puzzel goed opgelost!
Stuur je oplossing op een briefkaart of met de puzzelbon vóór 15 september 1993 naar de [illegible]actie LEGO krant, Postbus 98, 9460 AB Gieten. Vergeet niet je naam, adres, je leeftijd en of je een jongen of meisje bent erbij te zetten. En vooral natuurlijk niet welke LEGO doos of dozen je wilt hebben (met te zamen een maximale winkelwaarde van honderd gulden!) als je wint! Doe je best en... toi, toi, toi!





Drakenpuzzelbon

Ik heb het ontbrekende woord gevonden:

Het is: ☐☐☐☐☐☐☐

Mijn naam is: ______

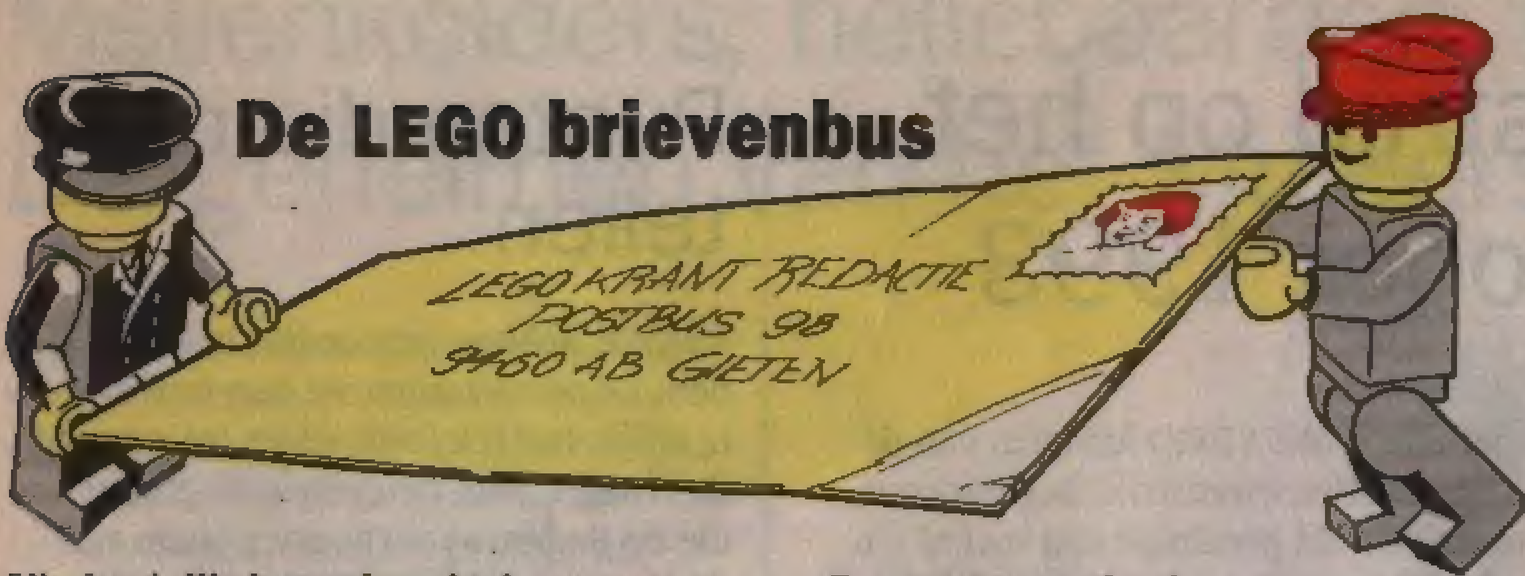
Mijn adres: ______

Postcode: ______

Woonplaats: ______

Ik ben een jongen/meisje* van ___ jaar.
Als ik win, wil ik de volgende LEGO doos of dozen met een maximale winkelwaarde van f 100,-: ______

* Streep door wat je niet bent. Inzenden vóór 15 september 1993! Eén inzending per deelnemer!

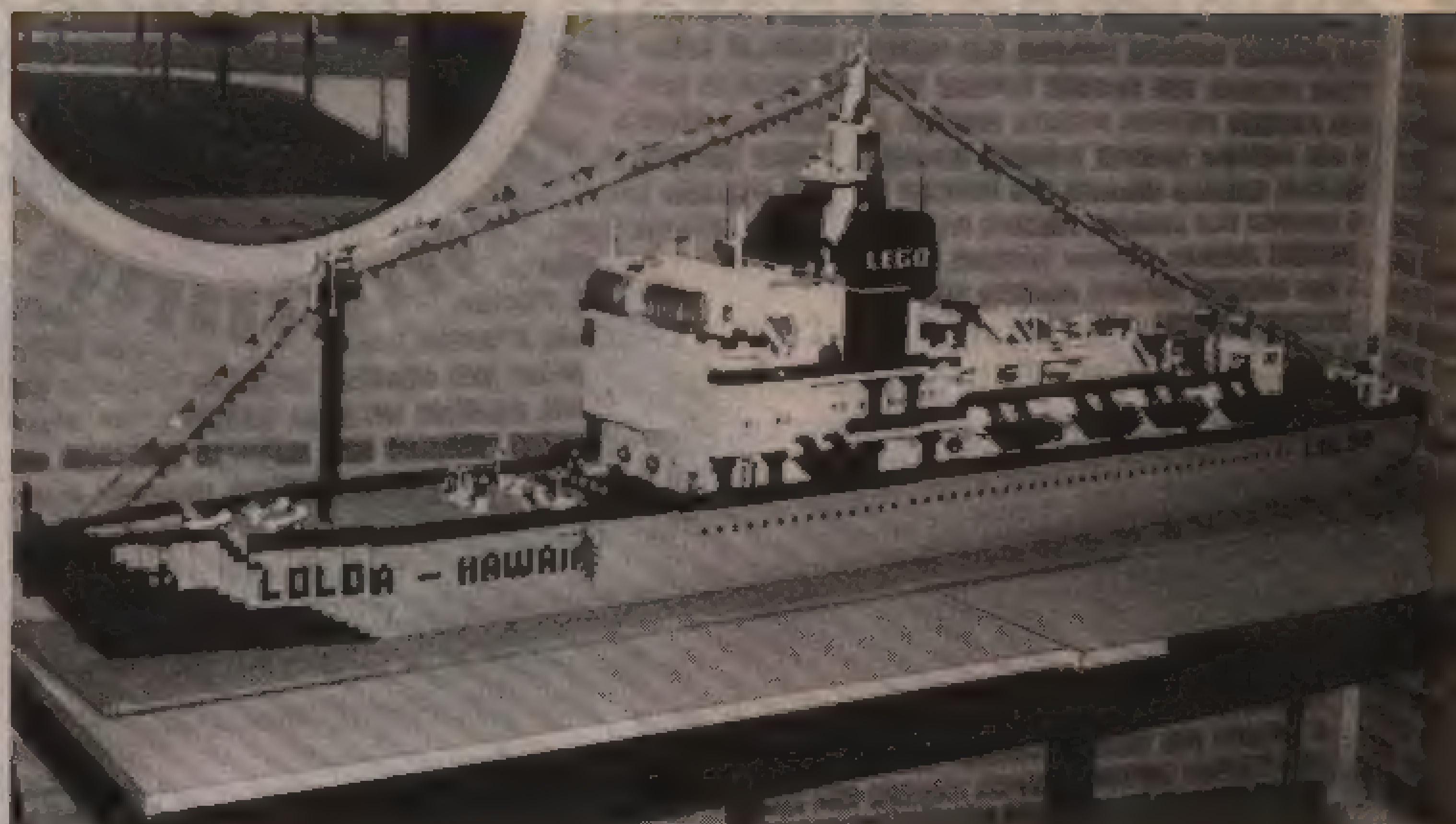


De LEGO brievenbus

Vinden jullie het ook zo leuk om post te krijgen? Wij ook. En we krijgen soms heel bijzondere brieven. Kijk maar eens naar deze drie.



,,Beste LEGO redactie,
Hierbij ontvangt u een foto van Kristiaan Deveria die in Gabon, West-Afrika woont.
Bij de verkeerspuzzel staat een rond bord met een olifant dat door u verzonnen is (LEGO krant 57). Bij ons in Gabon bestaat wel een waarschuwingsbord met een olifant erop zoals de foto laat zien. Jammer genoeg komen de olifanten alleen 's avonds als het donker wordt tevoorschijn, dus zien we ze niet zo vaak.''
Nogmaals bedankt voor deze leuke reactie, Toos en Kristiaan Deveria.



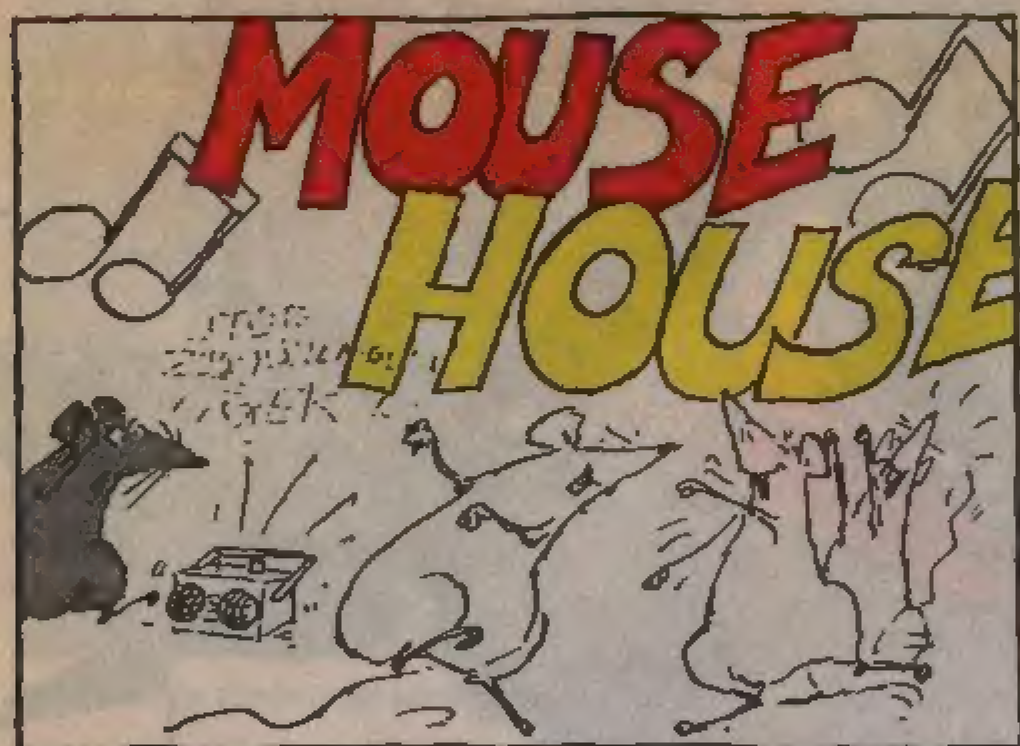
Peter Plezier uit Meppel is één van onze eerste LEGO Meesterbouwers. Hij stuurde ons een foto van z'n LEGO Cruiseschip waarin 13.000 LEGO steentjes zijn verwerkt, 72 basisplaten en 44 lichtsteentjes. Dit fraaie schip is 2,28 meter lang en 50 cm breed. We wilden onze lezers dit prachtig LEGO model graag laten zien. Bedankt Peter!

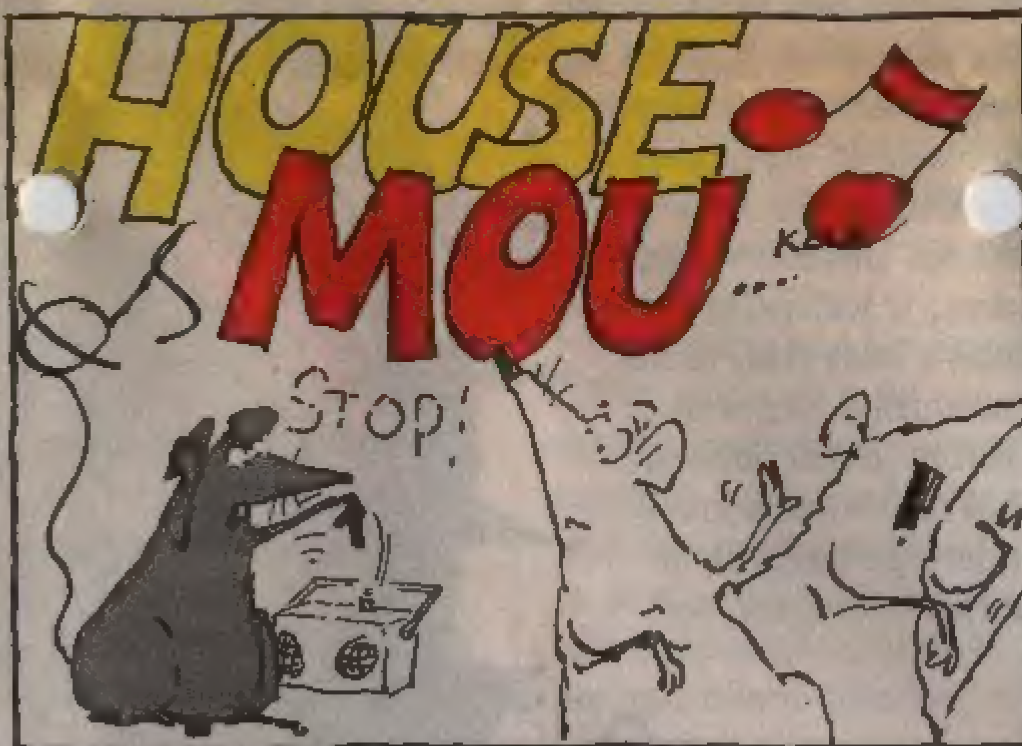
De papa van Pim Meijer uit Middelburg heeft een groepsfoto gemaakt van al zijn LEGO vriendjes. Hij schrijft erbij: ,,Met veel moeite kreeg ik ze zover voor een foto. Iedereen was een beetje bang voor de spoken, maar de piraten hielden ze in bedwang. De wolvenjagers werden even door de politie met ruSt gelaten en de ruimtevaarders babbelden vrolijk met de NS mannen. Het was een gezellige boel!''
Nou, dat vinden we ook en bedankt voor je brief en de leuke foto!



Snuit en KORNUITEN

DOOR ANDREA







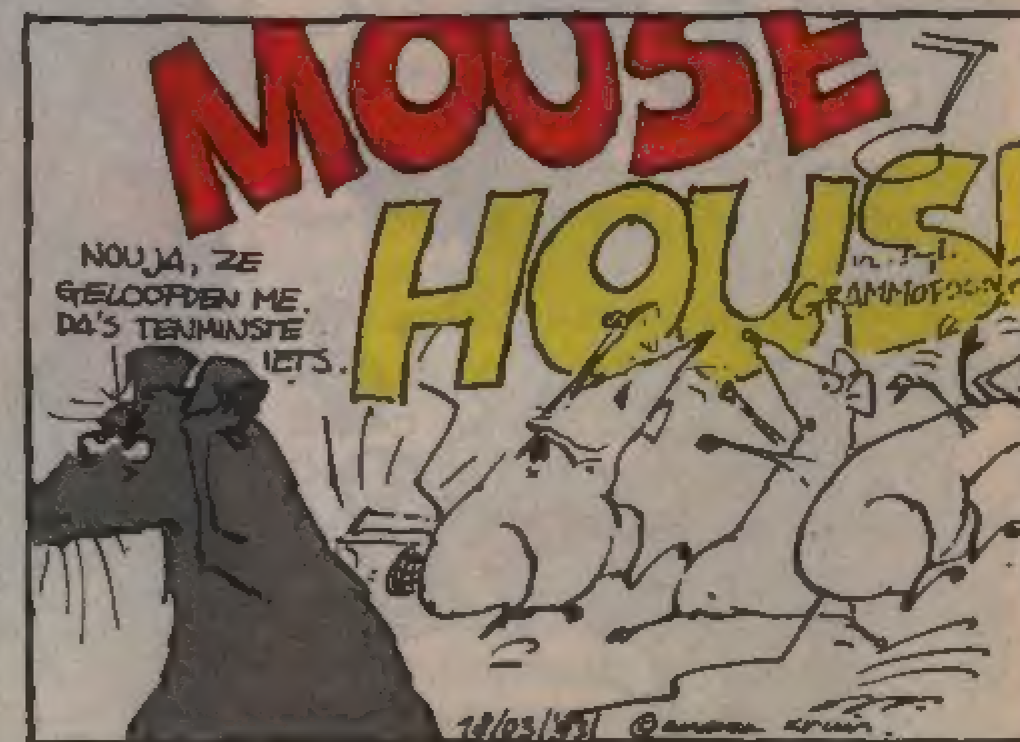












Redaktie: *Henk Steinroth Communicatie* Vormgeving en zetwerk: *Studio Dorèl*
Illustraties: *Koen van der Velden, Lian Ong* (pag. 3) Fotografie: *Bob van Zalm.*